



Regulamin Hackathonu

Definicje:

1. **Formularz zgłoszeniowy** – formularz udostępniony na stronie internetowej <http://hackathon.ajp.edu.pl/#zapisy> i składany drogą elektroniczną przez Kandydata.
2. **Hackathon** – wydarzenie w dniu 24.01.2023 r. W trakcie wydarzenia stworzone zostaną maksymalnie trzyosobowe zespoły, które będą tworzyć system rezerwacji sal na potrzeby Inkubatora Przedsiębiorczości w Gorzowskim Ośrodku Technologicznym Parku Naukowo-Przemysłowego
3. **Jury** – komisja złożona z partnerów Hackathonu, mająca na celu wybór zwycięzcy wydarzenia.
4. **Kandydat** – każda osoba fizyczna, będąca uczniem szkoły średniej lub studentem, posiadająca pełną lub ograniczoną zdolność do czynności prawnych lub zespół składający się z maksymalnie 3 osób, który poprawnie wypełnił i wysłał Formularz zgłoszeniowy.
5. **Mentor** – osoba fizyczna współpracująca z Organizatorem, zaproszona przez niego bądź wyznaczona przez Organizatora, posiadająca specjalistyczną wiedzę, wspierająca Uczestników w rozwoju ich pomysłów oraz zapewniająca merytoryczne wsparcie dla Uczestników.
6. **Nagroda** – nagroda lub nagrody Organizatora przyznana lub przyznane zwycięskiemu Zespołowi/Uczestnikowi w postaci nagród rzeczowych i finansowych. Nagroda może być przeznaczona na cel dowolnie wybrany przez Zespół/Uczestnika.
7. **Organizator** – Wydział Techniczny Akademii im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wielkopolskim, Gorzowski Ośrodek Technologiczny Park Naukowo-Przemysłowy oraz Software House Gorzów.
8. **Pomysł** – aplikacje zgłoszone przez Kandydatów, które są oceniane na podstawie kryteriów, o których mowa w par. 3, ust. 2 pkt 2.1-2.4.
9. **Uczestnik** – Kandydat zakwalifikowany do udziału w Hackathonie po pozytywnym przejściu etapu rekrutacji.
10. **Zespół** - grupa Uczestników licząca maksymalnie do 3 osób, która została zakwalifikowana do udziału w Hackathonie.

§1 INFORMACJE WSTĘPNE

1. Celem Hackathonu jest wspieranie pomysłodawców w stworzeniu innowacyjnego rozwiązania tj. systemu rezerwacji sal, usprawniającego pracę Inkubatora Przedsiębiorczości Think Tank. Wydarzenie przewiduje dzień dynamicznej pracy indywidualnie lub w zespołach pod okiem mentorów, której finałem będzie zaprezentowanie swoich projektów przed jury. Najlepsze z nich otrzymają cenne nagrody w tym możliwość podjęcia pracy w nowopowstałej firmie programistycznej Software House Gorzów.

§2 ZASADY UCZESTNICTWA W HACKATHONIE

1. Hackathon przeznaczony jest dla uczniów szkół średnich oraz studentów mających pomysł wpasowujący się w ścieżkę proponowaną przez Organizatora i Partnerów wydarzenia.
2. Rejestracja na wydarzenie trwa od 12 do 19 stycznia 2023 r.
3. Rejestracja odbywa się poprzez uzupełnienie Formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie: <http://hackathon.ajp.edu.pl/#zapisy>
4. Organizator kwalifikuje Uczestników na podstawie analizy przesłanych zgłoszeń.
5. Organizator poinformuje Uczestników o tym, czy zostali zakwalifikowani do udziału w hackathonie za pomocą poczty elektronicznej, na adres mailowy podany w Formularzu zgłoszeniowym.
6. Hackathon odbywa się według agendy opublikowanej na stronie internetowej wydarzenia. Harmonogram ten zostanie również przesłany Uczestnikom na adres poczty elektronicznej.
7. Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w agendzie Hackathonu. O wszelkich zmianach zobowiązuje się powiadomić uczestników z odpowiednim wyprzedzeniem.
8. Hackathon zakończy się sesją podsumowującą, podczas której Zespoły zaprezentują efekty swojej pracy. Na podstawie prezentacji Jury wybierze Zespoły, które otrzymają nagrody rzeczowe lub finansowe.
9. Uczestnik ma obowiązek powiadomić Organizatora o rezygnacji z udziału w Hackathonie.
10. Wszyscy Uczestnicy biorący udział w Hackathonie ponoszą pełną odpowiedzialność za własne zdrowie i bezpieczeństwo. Pełna odpowiedzialność za wszelkie ewentualne urazy, kontuzje i inne szkody na zdrowiu powstałe wskutek uczestnictwa w Hackathonie spada na osoby, które się do nich przyczyniły.

§3 OCENA ZGŁOSZONYCH POMYSŁÓW

1. Ocena Pomysłów dokonywana jest podczas prezentacji Zespół przed jury według określonych kryteriów:
 - 1.1. Zgodności specyfiki Pomysłu z tematyką Hackathonu;
 - 1.2. Poziom innowacyjności Pomysłu;
 - 1.3. Skuteczność Pomysłu względem postawionych Wyzwań;

§4 NAGRODY

1. Nagrody otrzymają Uczestnicy/Zespoły, które po zaprezentowaniu swoich rozwiązań uzyskają najwyższą ocenę przyznaną przez Jury.
2. Organizator informuje, że wszelkie należności podatkowe związane z przyznaną Nagrodą, Uczestnik winien we własnym imieniu odprowadzić do należnego organu podatkowego.
3. Nagrody zostaną wręczone przez Jury pierwszego dnia wydarzenia podczas finału Hackathonu.
4. O Nagrodach Uczestnicy/Zespoły zostaną powiadomieni przez moderatora, a Jury przekażą je do rąk wybranych zwycięzców.

§5 PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Przetwarzanie danych osobowych Kandydatów/Uczestników obejmują dane kontaktowe: imię i nazwisko; numer telefonu i adres email oraz inne dotyczące realizacji wydarzenia.
2. Kandydat/Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku w związku z uczestnictwem w Hackathonie. Wizerunek zostanie wykorzystany w celu promocyjnym, reklamowym, informacyjnym, marketingowym oraz promowania pozytywnego wizerunku organizatorów i partnerów Hackathonu w przestrzeni publicznej, w tym w mediach społecznościowych i prasie.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki podania błędnych danych osobowych przez Kandydata/ Uczestnika.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji informacji przekazywanych w Formularzu zgłoszeniowym.
5. Administratorem danych osobowych jest Akademia im. Jakuba z Paradyża w Gorzowie Wielkopolskim, 66-400 Gorzów Wielkopolski, ul. Teatralna 25, Telefon: 95 7 216 022, Faks: 95 7 216 022, email: rektor@ajp.edu.pl

6. Kontakt do inspektora ochrony danych osobowych – email: iodo@ajp.edu.pl Inspektor ochrony danych (dalej jako „IOD”): z IOD można się skontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych poprzez e-mail lub pisemnie na adres Organizatora.
7. Cele przetwarzania danych osobowych oraz podstawa prawna: dane Kandydatów/

Uczestników mogą być przetwarzane w celu i na podstawie:

| CEL PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH | PODSTAWA PRAWNA PRZETWARZANIA |
|---|-------------------------------|
| Realizacja wydarzenia Hackathon , w tym w celu: organizowania, koordynowania i nadzorowania realizowania wydarzenia zgodnie z treścią Regulaminu. | zgoda na przetwarzanie danych |
| Cele marketingowe | zgoda na przetwarzanie danych |

8. Okres przechowywania danych: dane osobowe Kandydatów/ Uczestników będą przechowywane do momentu przedawnienia roszczeń z tytułu udziału w Programie lub do momentu wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych wynikającego z przepisów prawa. Administrator przestanie przetwarzać dane wykorzystywane do własnych celów marketingowych, jeżeli Kandydat/ Uczestnik zgłosi sprzeciw wobec przetwarzania danych w tych celach, lub cofnie zgodę na przetwarzanie jednak nie dłużej niż przez 6 miesięcy od zakończenia wydarzenia.
9. Odbiorcy danych: Ponadto dane Kandydata/ Uczestnika mogą być przekazywane podmiotom przetwarzającym dane osobowe na zlecenie Administratora, w szczególności dostawcom usług IT, podmiotom przechowującym i usuwającym dane, podmiotom świadczącym usługi personalizacji, kopertowania oraz dystrybucji druku, agencjom marketingowym – przy czym takie podmioty przetwarzają dane na podstawie umowy z Administratorem i wyłącznie zgodnie z poleceniami Administratora. Dane osobowe Kandydatów/ Uczestników nie będą przekazywane do odbiorców znajdujących się w państwach poza Europejskim Obszarem Gospodarczym.
10. Prawa osoby, której dane dotyczą: Kandydatowi/ Uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do danych oraz prawo żądania ich sprostowania, ich usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania. W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego

interesu Administratora, Kandydatowi/ Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych. W zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych Kandydata/ Uczestnika jest zgoda, ma on prawo do jej wycofania w dowolnym momencie – niemniej cofnięcie zgody jest jednoznaczne z rezygnacją z udziału w wydarzeniu. Wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem. W zakresie, w jakim dane Uczestnika/ Kandydata są przetwarzane na podstawie zgody lub na podstawie umowy, Uczestnikowi przysługuje prawo do przenoszenia danych osobowych, tj. do otrzymania od Administratora danych osobowych, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego. Kandydat/ Uczestnik może przesłać te dane innemu administratorowi danych. W celu realizacji przysługujących Kandydatowi/ Uczestnikowi uprawnień oraz w razie jakichkolwiek innych pytań w zakresie danych osobowych, Kandydat/ Uczestnik powinien przesłać wiadomość do Organizatora wydarzenia na adres e-mail: wt@ajp.edu.pl

11. W celu skorzystania z powyższych praw należy skontaktować się bezpośrednio z Administratorem lub z Inspektorem Ochrony Danych Administratora. Dane kontaktowe Administratora i Inspektora Ochrony Danych wskazano powyżej. Kandydatowi/ Uczestnikowi przysługuje również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych (w Polsce do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych).
12. Informacja o wymogu podania danych: Podanie danych osobowych w związku z wydarzeniem jest niezbędne do jego realizacji – bez podania żądanych przez Administratora danych osobowych nie jest możliwy udział. Podanie danych osobowych w celach marketingowych jest dobrowolne.

§6 FINANSOWANIE

1. Hackathon finansowany jest przez organizatorów.
2. Udział w Hackathonie jest bezpłatny.

§7 PRZEPISY KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo, w szczególnie uzasadnionych przypadkach, do zmiany Regulaminu. Regulamin dostępny jest na stronie <http://hackathon.ajp.edu.pl/> oraz w siedzibie Organizatora.
2. Przesłanie Formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu przez Uczestnika. Zgłaszając się do Hackathonu, Uczestnicy zobowiązują się do przestrzegania Regulaminu i potwierdzają spełnienie wszystkich warunków uczestnictwa w Hackathonie.

3. Wszystkie szczegółowe informacje na temat Hackathonu znajdują się na stronie <http://hackathon.ajp.edu.pl/>. Dodatkowe informacje mogą też zostać udzielone drogą mailową. Zapytania należy składać na adres e-mail wt@ajp.edu.pl
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia udziału w Hackathonie Uczestnika, który będzie rażąco łamał zasady niniejszego regulaminu, zasady współzycia społecznego lub będzie narażał na szkodę dobre imię Organizatorów i Partnerów.
5. Udział w Hackathonie oznacza udzielenie nieodpłatnej zgody na nagrywanie, fotografowanie, filmowanie lub dokonywanie innego rodzaju zapisu wizerunku uczestnika oraz wykorzystywanie utrwalonego wizerunku przez Organizatorów i Partnerów, w związku z działaniami promocyjnymi i informacyjnymi prowadzonymi przez Organizatorów i Partnerów. W szczególności Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku do celów promocyjnych i informacyjnych na stronach internetowych Organizatorów i Partnerów oraz w mediach społecznościowych. Uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia wobec Organizatora z tego tytułu.
6. Organizator nie przenosi na siebie autorskiego prawa majątkowego do koncepcji biznesowych zgłoszonych przez uczestników Hackathonu oraz zobowiązuje się do zachowania poufności.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wykorzystywanie koncepcji biznesowych przez osoby do tego nieupoważnione przez autorów.
8. Wykładni niniejszego regulaminu dokonuje Organizator. Ponadto, Organizator rozstrzyga wszelkie kwestie sporne objęte niniejszym Regulaminem.
9. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.